

## Lekcja 8. (p)

Temat: C z plusem, czyli podstawy programowania – c.d.

### Cele lekcji:

Poznanie budowy i zastosowania zmiennych tablicowych, strumieniowania danych, pętli oraz budowy, deklaracji i roli funkcji w języku C++.

Uczeń:

- wskazuje różnice pomiędzy zmiennymi tablicowymi, a zmiennymi dla pojedynczych wartości
- obrazuje graficznie ideę zmiennej tablicowej
- umie wprowadzić i wyprowadzić dane w języku C++ za pomocą strumieniowania danych i łączy to z odpowiednimi komunikatami wyświetlanymi na ekranie
- definiuje funkcję i zapisuje jej ciało
- uzasadnia wykorzystanie funkcji w programie
- umie umieszczać pętle w pętlach i instrukcje warunkowe w instrukcjach warunkowych

### Przebieg lekcji:

#### 1. Analiza problemu do rozwiązania.

Np. „Iloczyn trzech zmiennych z wykorzystaniem funkcji” oraz tablicowanie elementów przy użyciu pętli for”.

#### 2. Stworzenie algorytmu w JavaBlock, dla w/w zadań.

#### 3. Utworzenie programu w C++ realizujące w/w zadanie:

- a) deklaracja zmiennej (typy zmiennych);
- b) funkcja i jej parametry, pojęcie tablicy – deklaracja;
- c) pętla for i jej indeksowanie (C++, JavaBlock)
- d) testowanie program

#### Praca domowa – ulóż schemat blokowy oraz program w C++ realizujący zadanie:

- wprowadzaj z klawiatury 5 zmiennych do tablicy , wypisz ich a wartości, znajdź największą i najmniejszą z nich.
- wykorzystaj pętlę for
- wykonaj schemat blokowy i program w C++
- gotowe zadania prześlij na adres prowadzącego jako załączniki, w temacie wpisz swoje imię, nazwisko i klasę.